I GIOCHI DE «LO SCOGLIO»

FALSO ACCRESCITIVO

A difesa della città

Come xxxxx che vola sulla preda
vedo su in alto le merlate mura
del bel xxxxxxx che col forte stella
veglia su te e pace ti assicura.

CAMBIO DI LETTERA

Pensateci

Xxxxxx per voi che la natura amena
e l'aria dolce e i bei castagni antichi
non poteste ammirare;
Oh sprovveduti che al Xxxxx
non veniste a villeggiare.

SCARTO

Dolce scena marina

La xxxxx ormai mollata
rallenta la sua corsa il bel veliero
finché or giunto in xxxx
l'ancora getta cullandosi sull'onda
del mar azzurro al sole mattiniero.

SCIARADA (5 + 6 = 11)

Vangelo

Quello del tuo martirio si nomò Calvario
o Redentore nostro e nel tuo seno
stanno tesori immensi.
Fu pio abate che una volta
ne rilevò il segreto
all'uomo che Dantés si chiamava.

INDOVINELLO

Il vecchio pescatore

Con la testa canuta ti protendi
tra i marosi in procella e le bonacce
e inviti con le reti e con le lenze
a pescare le perchie e le boccacce.
Guardi lontano, verso il continente
dove appare fischiando un fil di fumo
che allo «Scoglio» conduce tanta gente.

BISENSO

Scolaro isolano

Se «xxxx», il buon pesce
con una sola erre scrivi
io xxxx in grammatica
stai certo ti do!

Gente di fero

- 'Il mi' bisnonno mori a novant'anni, il mi' nonno a ottanta, il mi' babbo a ottantacinque. Che volete? Siamo di razza, di mori!

Al Telefono

- Pronto? Portoferraio?
- Mah! Porta chi ti pare!

no2 silepatin
Alfredo Pigna

Il giornalista sportivo Alfredo Pigna

SCIARADA

- Monte
- Cristo
- Montecristo

BISENSO

- zero
- zero

SOLUZIONE DEI GIOCHI

FALSO ACCRESCITIVO

- falco
- falcone

CAMBIO DI LETTERA

- Peggio
- Poggio

SCARTO

- Randa
- Rada

INDOVINELLO

- il «Capobianco»